

(agenzia umbria notizie)

2/

asteramb 19

educazione ambientale, in distribuzione nelle scuole l'edukit "scoprinatura", cecchini: "un modo semplice e coinvolgente per conoscere i siti natura 2000 dell'umbria"

(aun) - perugia, 17 lug. 018 - Si chiama "scoprinatura" il gioco educativo in distribuzione nelle scuole primaria e secondaria di primo grado dell'Umbria che hanno aderito all'iniziativa promossa dall'assessorato all'ambiente della Regione Umbria nell'ambito del progetto SUN LIFE (www.life-sun.eu).

"Il gioco - ha spiegato l'assessore regionale all'ambiente Fernanda Cecchini - si propone di far conoscere agli alunni gli habitat, le specie vegetali ed animali che caratterizzano i Siti Natura 2000 dell'Umbria. La modalità utilizzata è semplice e coinvolgente. L'Edukit, messo a disposizione degli insegnanti, potrà essere utilizzato per impostare progetti di educazione ambientale già a partire dal prossimo anno scolastico".

Il gioco, che si avvale di un manifesto da appendere in classe e che invita gli studenti ad approfondire le conoscenze della Rete Natura 2000, mutua le dinamiche del classico "Gioco dell'Oca" guidando gli alunni lungo un percorso che, passando attraverso i comparti regionali individuati (Alta Valtiberina, Dorsale appenninica, Alta Valnerina, Bassa Valnerina, Orvietano, Trasimeno, Valle umbra), tocca i Siti Natura 2000 presenti sul territorio regionale. Gli studenti, divisi in squadre, devono attraversare tutta la regione incontrando ostacoli (strade, ferrovie, centri abitati...) che rallenteranno il loro percorso e vie preferenziali di spostamento (fiumi, siepi, filari...) che li avvantaggeranno, proprio come avviene in natura in una dinamica di rete ecologica. Alcune caselle prevedono inoltre la possibilità di ritirare il dado qualora gli studenti rispondano correttamente alle domande che di volta in volta verranno poste da carte che tratteranno le tematiche dei Siti Natura 2000 attraversati.

Red/com

nnn