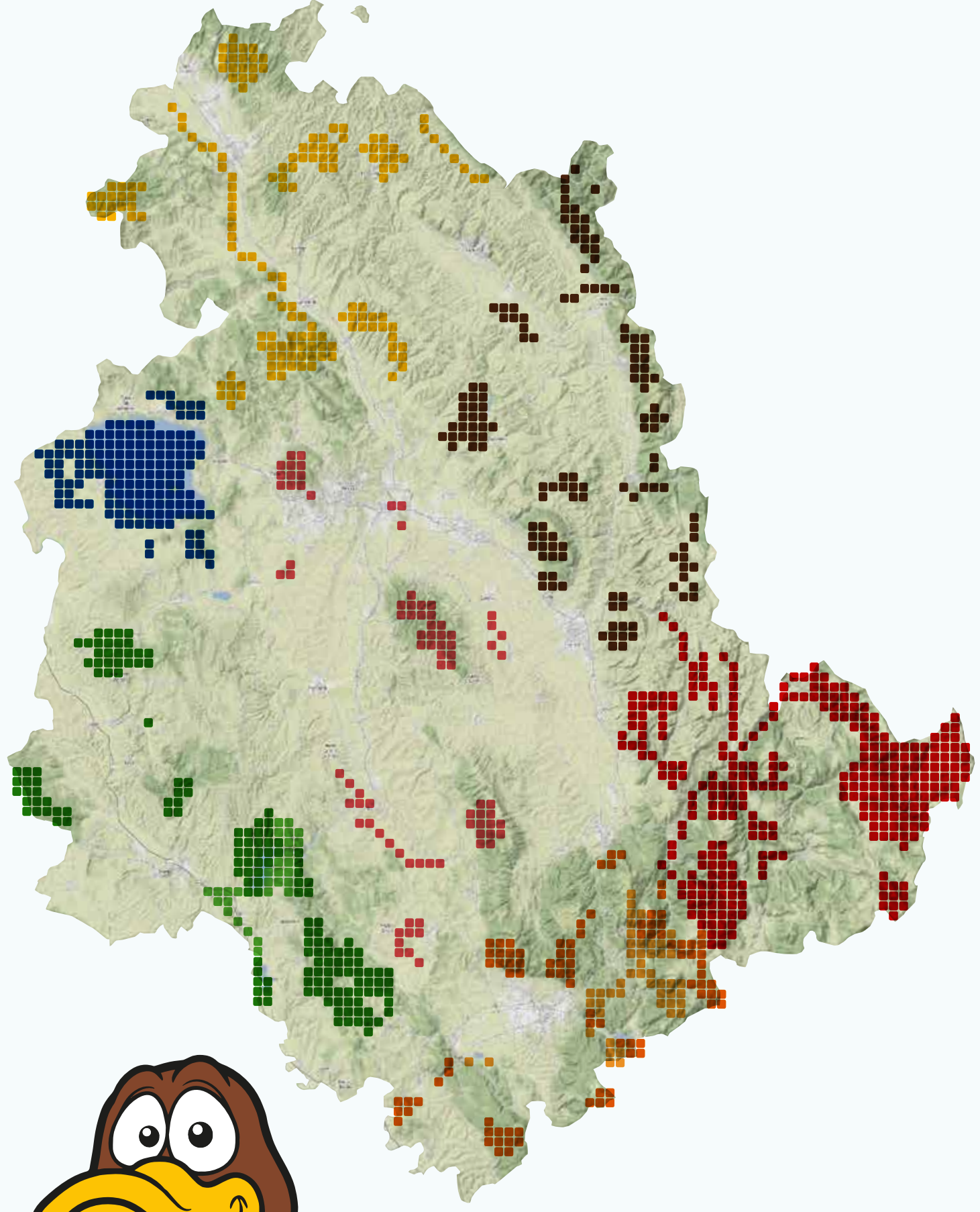
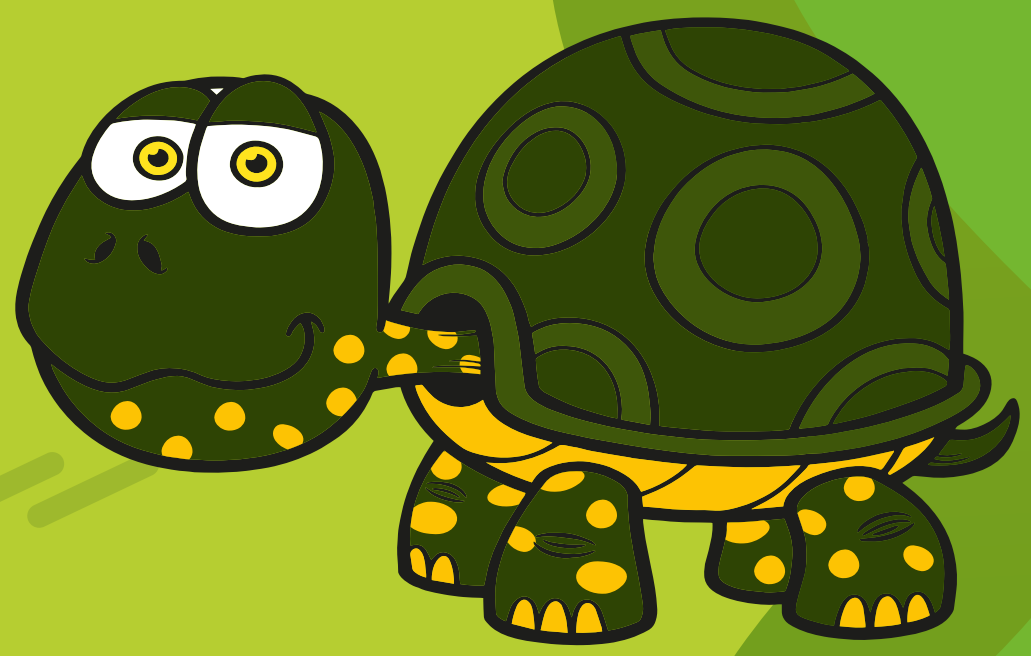


SCOPRIRINATURA

NATURA 2000



Trasimeno



Orvietano

Alta
Valtiberina

LE CASELLE SPECIALI



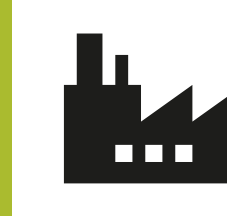
IL SOLE
Pescare una carta dal mazzo con il colore corrispondente a quello della casella in cui ti trovi e rispondi alla domanda. Se la risposta è corretta lancia di nuovo il dado.



IL FIUME
Hai trovato un corridoio ecologico, vai una casella avanti a chi ti precede.



IL BOSCO
Hai trovato un ambiente adatto che ti offre rifugio e cibo, salta alla casella 11.



L'INDUSTRIA
I gas ti hanno intossicato, ossigenati tornando alla casella 6.



IL GAMBERO ROSSO DELLA LOUISIANA
Specie aliene ti bloccano il percorso, stai fermo 1 turno.



LA SIEPE
La siepe ti protegge, tira il dado un'altra volta.



L'INCENDIO
L'incendio ti ostacola la strada, stai fermo 1 turno.



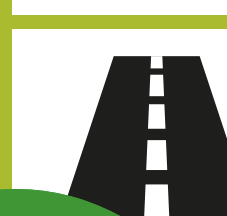
I PESTICIDI
Insetticidi e diserbanti uccidono animali e piante, torna alla casella 26.



LA CITTÀ
Ambiente poco favorevole alla presenza delle specie animali e vegetali che hanno maggiori difficoltà ad adattarsi agli ambienti antropizzati, retrocedi di 8 caselle.



LA TRAPPOLA
Attenzione, sei stato catturato, stai fermo 2 turni per medicare le ferite.



LA STRADA
Numerose specie animali sono vittime di investimenti stradali, stai fermo 2 turni.



Dorsale
Appenninica

Alta
Valnerina



Valle Umbra

Bassa
Valnerina

